

F-5A

5. 5型LCDフルHD対応ビューファインダーモニター 日本語取扱説明書

目次

使用上のご注意 ————— 2

主な特長 ————— 4

各部名称 ————— 5

基本動作と機能 ————— 6

メニュー画面 ————— 7

メニュー操作詳細 ————— 8～18

[1]画像

[2]色

[3]マーカー

[4]表示/ビデオ

[5]ウェーブフォーム

[6]オーディオ

[7]システム

ボタン機能 ————— 19

その他の機能 —————20～27

[1]ユーザーアスペクト

[2]ウェーブフォームとベクトルスコープ

[3]ラインセレクト

[4]ズーム

[5]Luma(Y') ゾーンチェック

[6]フォーカスアシスト

[7]レンジエラー

[8]DSLRスケール

[9]HDMI to SDI出力変換

[10]スクリーンタリー

[11]内部パターンジェネレーター

[12]HDMI to SDI/SDI to HDMI変換出力

[13]ファームウェアアップグレード

対応フォーマット—————28

ビデオ解像度 —————29

製品仕様 —————30

使用上のご注意

ご使用前に、必ず取り扱い説明書を良く読んで理解してから、ご使用ください
この取扱説明書を読み終わったあとは大切に保管しておいてください

製品を安全にお使いいただく為にも、全ての警告と操作方法にご注意ください。全ての操作方法の指示に従ってください。事故防止の為にも、推奨品以外のアタッチメントはご使用しないでください

定格記載の電源電圧でお使いください

家庭用電源電圧に不明な点がある時は近隣の販売店もしくは電力会社へお問い合わせください
バッテリーもしくは他の電源使用時は取り扱い説明書の指示に従ってください

電源コードは足元に絡まない様、また重たい物を載せない様にご注意ください

感電防止の為にも、DC出力と接続コードには過負荷を加えないでください

通気口から内部に異物を入れたり、本製品を分解しないでください。本製品内部には高電圧部品が有り、異物の挿入等により感電もしくは故障の原因になります。内部には高電圧部品が有るので、感電防止、故障防止の為にも水を掛たり濡らさないでください

万一、下記の状況が見付かった場合は弊社営業部に修理を依頼してください

電源コードもしくは電源プラグに破損が見付かった場合

水が掛かり濡れてしまった場合、または本製品内部に異物が混入してしまった場合

雨中で使用してしまった場合

本製品が取扱説明書の記載内容どおりに、適切に作動しない場合

本製品を落としたりぶつけてしまった場合

本製品に異常画像やその他の異常が見られた場合

取扱説明書記載以外の操作はしないでください。不適切な操作、調整が加えられた場合、必要以外の大掛かりな修理及び調整が発生します

本製品を壁掛け、天吊りで使用する場合は必ずメーカー指定の製品と取り付け方法に準拠してください

本製品を清掃する場合、必ず電源コードを抜き取り、固く絞った布で清掃してください。液体洗剤やスプレー洗剤は使用しないでください

本製品を長時間使用しない場合は必ず電源コードを抜いてください

本製品を水辺、浴場、洗面所、台所、洗濯場、プール、床が濡れている場所では使用しないでください

本製品は直射日光を避けて保管してください

本製品を不安定な場所(カート、スタンド、三脚、テーブル)には設置しないでください。本製品の不安定な場所への設置は落下、転倒等につながり怪我や破損の原因となります。本製品は必ずメーカー推奨のカート、スタンド、三脚、ブラケット、テーブルに設置して使用してください。本製品を壁掛けで使用する場合は必ずメーカー指定の製品と取り付け方法に準拠してください

カートに設置された本製品を移動する場合は細心の注意をして動かしてください

本製品が設置されたカートの急激な加速、停止、でこぼこな路面での使用は落下転倒の原因となります

本製品の液晶パネルはガラス製ですので、落下、転倒、強い衝撃が加えられた場合、破損します。万一、液晶パネルに破損が発生した場合、飛び散ったガラス等によって怪我をしないよう十分注意してください

FCC(連邦通信委員会)

本機はFCC part15の基準に基づくクラスAデジタル機器です

このFCC規制は機器が商業環境下で使用される際の有害なインターフェースに対する保護を目的にしています。本機は電磁波を発生し、外部に放射することがあります

本機をマニュアルの指示通りに据え付けて使用しない場合は無線通信を妨害する可能性があります

また住宅地域における本機の使用は有害な電波妨害を引き起こすことがあり、その場合ユーザーは自己負担で電波妨害の問題を解決しなければなりません

警告: 無許可で本機の改造等を行った場合はユーザーの操作権が無効となりますのでご注意ください

使用しなくなった電子部品の廃棄について

製品は一般家庭用のゴミとして廃棄できません

電子部品のリサイクルを行っている回収業者で処理を行ってください

地球環境汚染防止、健康障害防止、資源リサイクルの為に、正しい廃棄処理にご協力ください

主な特長

多彩なSDI信号規格(SD/HD/3G)に対応

本製品は多彩なSDI信号規格(SD/HD/3G(A/B)-SDI 480i,576i,1080i,1080p,1080psf)に対応しています

HDMI(w/HDCP)信号規格に対応

HDMI(w/ HDCP)入力信号はアクセサリ無しで接続できます

HDMI to HDMIスルーアウトに対応

HDMI to HDMIスルーアウト出力が可能です

SDI to SDIスルーアウトに対応

SDI to SDI スルーアウト出力が可能です

HDMI to SDI信号/SDI to HDMI信号への変換に対応

HDMI信号からSDI端子、またSDI信号からHDMI端子に出力が可能です

色温度調整機能

内蔵されたセンサーが周囲の色温度を計測しホワイトバランスを調整する機能を備えています

オールインワンタイプ

本製品は薄型オールインワンタイプのマルチフォーマットモニターです

ワイドスクリーン / ワイド ヴューイングアングル / フルHDパネル実装

ウェーブフォーム/ベクトルスコープ/オーディオレベルメーター機能

ウェーブフォームとベクトルスコープ対応
エンベデッドオーディオレベルメーターを装備

オーディオ アウト

フォンジャックを用いたステレオ音声出力

ノブ調整

モニター上面のコントロールノブを使用することで、各種調整が容易にできます

ブルーオンリー/モノ/フォーカスアシスト/ H/V(水平/垂直)ディレイ機能

レンジエラー/ Luma(Y')ゾーン確認(カラー、白黒)機能

内部パターンジェネレーター (0-100%グレー/カラーバー+Pluge信号)機能

マーカー、セーフエリアマーカー機能

センターマーカー、セーフエリアマーカー、アスペクトマーカー、ディスプレイサイズ(スキャン)機能を備えています

ピクセルツープクセル/ズーム機能

-元信号のイメージを画面に1:1でマッピングして出力
-元信号のイメージを拡大して出力 -ズームスクロール機能(左/右、上/下)

使用電源

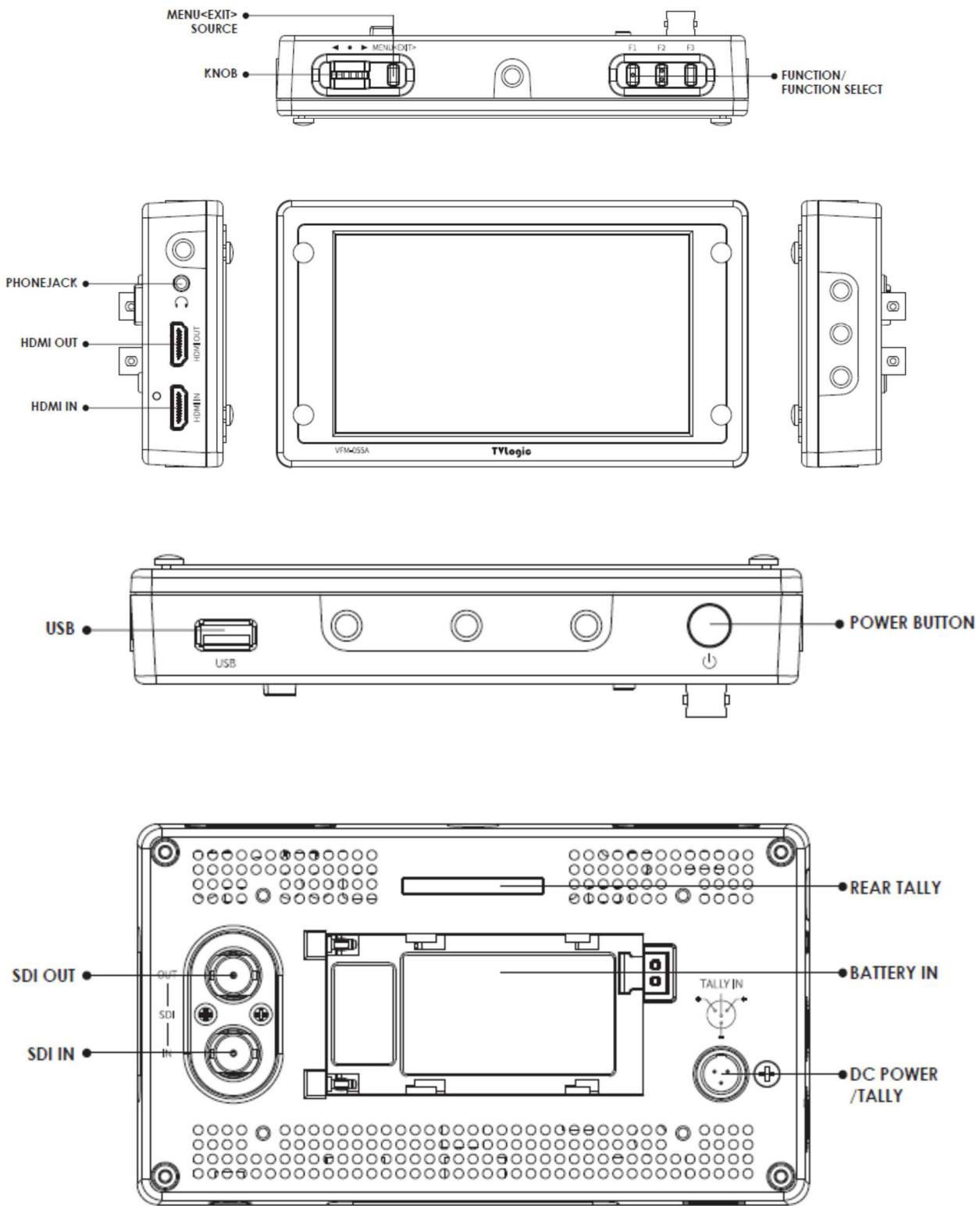
本製品はバッテリーからの電源供給による駆動が出来ます
DC6.8V~34V(定格)

その他の機能

カメラ取り付け穴8か所、VESA標準規格対応、リアタリー及びスクリーンタリー機能、輝度:500cd/m²、
コントラスト比:1,000 : 1、OSDユーザーインターフェース機能を有しています

各部名称

FRONT/SIDE/REAR/TOP



基本動作と機能

上面

[MENU<EXIT>]

メインOSDメニューが表示されます。

OSDメニュー表示時に押すことでメニュー画面から戻ることができます

ボタンを2秒間よりも長く押し続けることで、入力切替メニュー（SDI、HDMI）が表示されます
その際はノブを使って入力信号を選択します

調整ノブ（ロータリータイプ）

調整ノブを回転させ希望の機能を選択後、ノブを押してください

OSD機能が、画面に表示されている最中は調整ノブを上下に動かすことで希望のメニューを選択できます

[F1]～[F3]ボタン

ボタンを2秒間よりも短く押すことで、希望の機能選択ができます

ボタンを2秒間よりも長く押すことで、機能選択（スキヤン/アスペクト比/水平/垂直ディレイ等）ができます

ボタンを2秒間よりも長く押し続けることで、機能選択の画面が表示されます。ボタンを使うことで、各々の機能変更ができます

底面

[USB] ファームウェアのアップデート用端子

[POWER] スイッチ

電源のON、OFFに使用します

側面

[HDMI IN] [HDMI OUT]入力端子

HDMI端子から入力された信号をSDIフォーマットに変換して出力することが可能です

音声出力（ヘッドフォンジャック）

ヘッドフォンジャックからステレオ音声出力が出来ます（エンベデッドオーディオ信号使用時のみ）

背面

[REAR TALLY] [SCREEN TALLY]と同じ働きをします

SDI-IN(BNC) 端子 SDI入力端子（HD/SD 3GSDI信号に対応）

SDI-OUT (BNC) 端子

SDI端子から入力された信号をHD/SD/3G SDI信号で出力する事が可能です（スルーアウト）

HDMI端子から入力された信号をSDIフォーマットに変換して出力することが可能です

DC IN/タリー（XLR ミニ4ピン）

タリー信号の入力

電源定格入力：DC12V（1.5A）入力電圧範囲

Battery In

SONY L-バッテリー端子に対応

電源DC6.8～34Vの入力に対応



メニュー画面

[1] メニューツリー

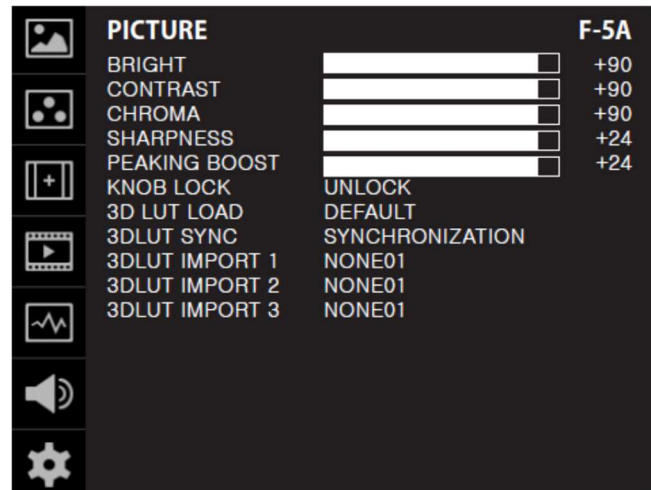
OSD (On-Screen Display) メニューで、容易に機能の操作ができます

[2] メニューコントロール

本製品の上部にある“メニュー”ボタンと“調整ノブ”を使うことで各種機能をコントロールできます

[3] メニューコントロールの展開

1. メニューボタンを押してOSD メニューを画面上に表示してください
2. 調整ノブをスクロールして希望のメニューを選択してください
3. 調整ノブを押して、希望のメニュー選択後、調整ノブをスクロールしてサブメニューを選択してください
4. 希望のサブメニュー選択後、調整ノブを押してください（選択されたサブメニューがハイライト表示になります）
5. エンターボタンかメニューボタンを押すことで、調整ノブをスクロールして調整した設定値がセーブされます
6. メニューボタンを押すことで元のメニュー、元のメニューが無かった場合には OSD メニュー表示画面が消えます



メニュー操作詳細

[1] 画像

明るさ（輝度）

画面の明るさを調整します
(調整範囲 -100 ~ 100)

コントラスト

画面のコントラストが調整します
(調整範囲 -100 ~ 100)

クロマ（色濃度）

画面の色濃度を調整します
(調整範囲 -50 ~ 50)

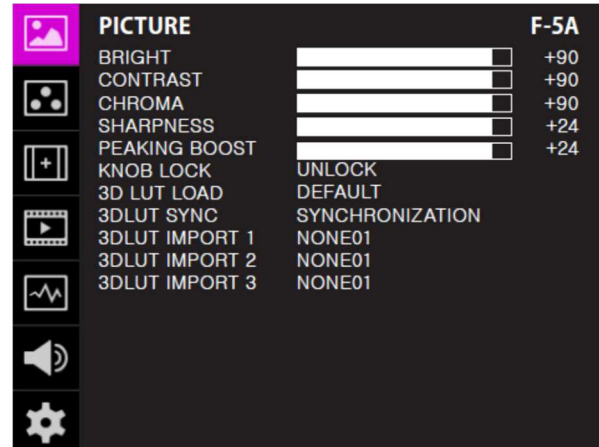
シャープネス

画面のシャープネスを調整します
(調整範囲 0 ~ 24)

ピーキングブースト

画面のピーキングを調整します
(調整範囲 0 ~ 24)

#上記の操作はモニター上部のノブ(knob)を押して早く調整できます



調整ノブロック機能

調整つまみの機能をロックします（シャープネス、明るさ、色濃度、コントラスト、ボリューム）

3DLUT LOAD

REC 709, NONE 1, NONE 2, NONE 3 ローディングされた（LUTファイル）を選択できます

3DLUT SYNC

他のアプリケーションで作成された、3D LUTファイル（.cube.bin）が入っているメモリースティックを挿入後エンターをしますとBE SYNCINGに変わります

-現在 FLASH MEMORY に保存された対応可能な 3DLUT ファイルを呼び込みます

-対応可能な 3DLUT フォーマットは Cube/GV Lut/ Quantel/Davinci/AssScratch です。

- 3DLUT 対応可能なグリッドサイズは 17 or 33 です。

3DLUT IMPORT 1~3DLUT IMPORT

バックアップされた3D LUTファイル(.cube.bin)が保存されます。一つのIMPORTフォルダーに10個の3D LUTファイル(.cube.bin)を読み込みができます。IMPORT 1~IMPORT 3にバックアップされたフォルダーをエンターすると、3DLUT LOADのフォルダーにLUTファイルがバックアップされます

ファイル名表示は拡張子含んで20文字まで表示されます

***バックアップ中はメモリースティックを抜かないで下さい**

3D LUTフォルダ作成とファイルバックアップ手順は下記です。

①パソコンにUSBメモリースティックのなかに **3DLUT フォルダ**を作成する必要があります

***3DLUT フォルダを作成しないまま、cube.bin ファイルのみをUSBメモリーにいれると認識しません**

②準備された cube ファイルを 3DLUT フォルダにいれます

③F-5AにUSBメモリースティックを挿入後Picture menuで

3DLUT SYNCを選択後エンター(この時USB memory stickにあるLUT ファイルがローディングされます)

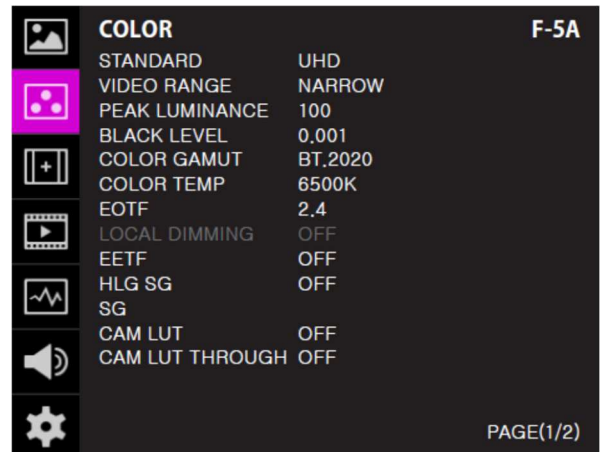
④3DLUT IMPORT 1,2,3で望む番号に選択後エンターを押してご希望のLUTファイルをローディング後エンターを押せば該当番号にLUT値が保存されます

⑤保存された値を適用するには3DLUT LOADを押した後、ご希望のLUTを選択後、エンターを押せば3DLUTが画面に適用されます

***モニター内部に保存された3D LUTファイルを削除する場合はシステムデフォルトのFACTORYリセットをするとファイルが削除されます**

[2] 色 STANDARD

- 画面のカラー、ダイナミックレンジを選択します
- 種類は HD, UHD, DCI-P3, PQ, HLG, SLog3, User1/2/3 です
- User1/2/3 モードだけで下位メニューの機能が使用出来ます



VIDEO RANGE

- デジタル映像信号の範囲を選択します
- * Full Range: 入力信号が 0~255 (8 ビット), 0~1023 (10 ビット) の場合 (PC 接続時)
- * LIMITED109 Range: 入力信号が Y' は 16~235, CbCr は 16~240 (8 ビット), Y' は 64~940/CbCr は 64~960 (10 ビット) の場合

PEAK LUMINANCE

- モニターのピーク輝度を選択します
- 選択可能な輝度は 100, 200, 300, 400, 500, 600, 700, 800, 900, 1000, 2000, 4000, 10000 等です
- User1/2/3 モードメニューで操作が可能です

BLACK LEVEL

- 映像信号のミニマムブラックレベルをモニターの性能や照明環境により違うように設定することができます。例えば、LUM-310R が表現出来る最低輝度は 0.002 ですが、明るい照明環境で撮影する場合は、0.2nit 程度になる様、Offset Level を調整する必要があります
- この時もブラックレベルを 0.2 になるように設定すれば 0.2nit 以下の暗部はつぶれず表現できます- User 1/2/3 モードで操作が可能です

COLOR GAMUT

- 標準色域を選択します
- 種類は BT. 709/DCI-P3/BT. 2020/Native です
- User1/2/3 モードのみで下位メニュー機能が使用出来ます

COLOR TEMP

- 色温度を選択します
- 種類は 6500K / 9300K、User です
- User1/2/3 モードのみで下位メニュー機能が使用出来ます

EOTF

- 電光変換関数(例:ガンマカーブあるいはHDR カーブ)を選択します
- 種類は 2. 2/2. 4/2. 6/PQ/HLG/SLOG3 です
- User1/2/3 モードのみで下位メニュー機能が使用出来ます

LOCAL DIMMING

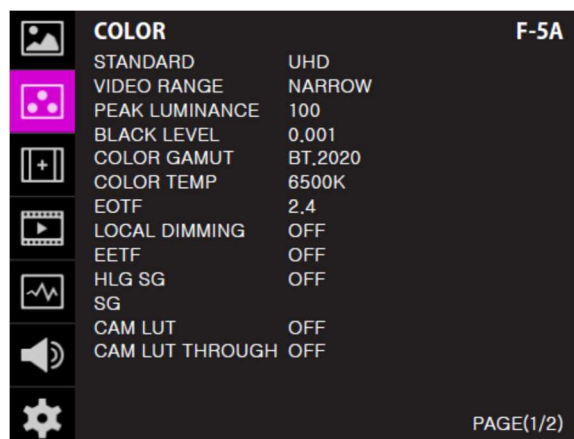
この機能は使用できません

EETF

- モニターが表現できる実際の輝度範囲(ブラックレベル&ピーク輝度)内で HDR 映像を(クリッピングなしで)表現する変換関数です
- Auto の場合設定されたピーク輝度とブラックレベルの範囲以内で HDR 映像を変換させます
- OFF の場合設定した範囲以外の映像信号をクリッピングします
- 種類は OFF, AUTO です
- EOTF 項目が PQ/SLOG3 のみに使用できます
- User1/2/3 モードのみで下位メニュー機能が使用出来ます

HLG SG

- HLG の System Gamma を設定します
- Auto の場合先立って設定されたピーク輝度により S. G 値が自動で変わります。 OFF の場合デフォルトである 1.2 で固定されます
- EOTF 項目が HLG のみに使用出来ます
- User1/2/3 モードのみで下位メニュー機能が使用出来ます



SG (System Gamma)

- の前で設定されたピーク輝度により HLG の SystemGamma が自動で計算されて表示されます
- EOTF 項目が HLG で、HLG SG が Auto 場合にだけ表示されます

CAM LUT

- Camera LUT を適用します
- 適用可能な LUT は OFF/LOG-C/C-LOG/SLOG1, 2, 3/REDGamma 3, 4 です

CAM LUT THROUGH

- 現在の適用された LUT を ThroughOut に適用されます

[2] 色

色温度

画面の色温度、色温度のプリセット設定をします
6500K, 9300K, ユーザー 1、ユーザー 2、ユーザー 3 モードに設定可能です。ユーザーモード1/2/3ではR/G/Bゲインとバイアスを選択/調整します

R/G/Bゲイン

R/G/Bゲイン(もしくは画像、コントラスト)のレベルを調整します。(調整範囲 -256 ~ 255)
-ユーザーモード1/2/3のみ対応

バイアス (R/G/B)

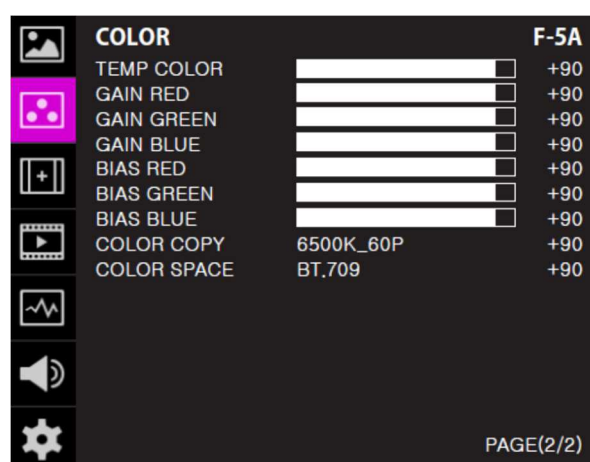
R/G/B バイアス(もしくはオフセット、黒レベルに影響)のレベルを調整します
(調整範囲 -100 ~ 100)
-ユーザーモード1/2/3のみ対応

色温度コピー

R/G/Bゲインの色温度プリセット設定値をコピーします
ユーザーモード1/2/3では色温度の確認と選択ができます
ユーザーモード1/2/3ではエンターボタンを押すことで、R/G/B各々の値をコピーし設定することができます。
-ユーザーモード1/2/3のみ対応

COLOR SPACE

-標準色域を選択します -種類は BT. 709/DCI-P3/BT. 2020/Native です



[3] マーカー

マーカー機能作動

マーカー機能を作動します
下記マーカータイプが選択可能です
マーカー無し, 16:9, 4:3, 4:3 ON AIR,
15:9, 14:9, 13:9, 1.85:1, 2.35:1, 1.85:1 &
4:3, ユーザー

センターマーカー

画像のセンターを表すマーカーを表示します

セーフティエリア

セーフティエリア表示のON/OFF、セーフエリアの
サイ

ズを調整します

下記セーフエリアが選択可能です

80%, 85%, 88%, 90%, 93%, 100%, EBU ACTION 16:9, EBU GRAPHIC 16:9, EBU ACTION 14:9, EBU
GRAPHIC 14:9,
EBU ACTION 4:3 and EBU GRAPHIC 4:3.

フィットマーカー

フィットマーカー機能のON/OFFができます
マーカータイプがマーカーメニューで選択された場合、
セーフエリアの境界線が画面上に表示されます
フィットマーカー機能無し、フィットマーカー機能作動時
の画面表示は右図を参照



マーカーマット

マーカー表示の外側の部分の画像にマットをかけます。設定範囲 [透明 ~ 7 (黒)] マットレベルは数値
が大きいほど暗くなります

マーカー色

マーカーの色を調整します。設定できる色 (白、グレー、黒、赤、緑、青)

マーカーの太さ

マーカーの太さを調整します。マーカーの太さの設定範囲 (1 ~ 7 ピクセル毎)

ユーザーマーカー H1

最初に設定した水平マーカーラインの位置を変更します

ユーザーマーカー H2

2番目に設定した水平マーカーラインの位置を変更します

ユーザーマーカー V1

最初に設定した垂直マーカーラインの位置を変更します

ユーザーマーカー V2

2番目に設定した垂直マーカーラインの位置を変更します

GRID ENABLE

- グリッド表示を実行します

GRID TYPE

- GRID 形態を選択します。

-調整可能な形態は 3x3, 4x4, 5x5, 6x6 があります

GRID THICKNESS

- グリッドの太さを選択します

-調節段階は 1~5 です

GRID THROUGHOUT

-現在の適用されたグリッドをスルーアウトにも適用します

MARKER		F-5A
	ENABLE	ON
	MARKER	OFF
	CENTER MARKER	OFF
	SAFETY AREA	OFF
	FIT MARKER	OFF
	MARKER MAT	OFF
	MARKER COLOR	WHITE
	THICKNESS	2
	USER MARKER H1	+ 0
	USER MARKER H2	+1920
	USER MARKER V1	+ 0
	USER MARKER V2	+1080
	GRID ENABLE	OFF
	GRID TYPE	OFF
	GRID THICKNESS	2
	GRID THROUGHOUT	OFF

[4] 表示/ビデオ

スキャン

スキャンモードの変更ができます
調整ノブを上下にスクロールスクロールすることで
下記のように変更できます

[Zero Scan] → [Over Scan] → [Pixel-To-Pixel]
→[User Aspect]

#[ユーザーアスペクト] : 表示画面の高さと幅を調整することで画面アスペクト比をコントロールできます

詳細はその他の機能“ユーザーアスペクト”を参照してください

アスペクト比

アスペクト比を4:3と16:9の間で変更可能です

入力信号の表示アスペクト比が16:9に固定されている場合は16:9のみの画像となります

[16:9] [4:3] [2.35:1] [1.85:1] [15:9] [16:10] [ANAMORPHIC 1.3X] [ANAMORPHIC 1.5X] [ANAMORPHIC 2.0X]
[Auto]順に変更されます

H/V (水平/垂直) ディレイ機能

H syncとV syncのブランクエリアのディレイをモニターができます

ブルーオンリー

OFF、ブルーオンリー、モノ、OFFの順で選択ができます

入力信号から赤と緑を削除し、ブルーオンリー画像の表示をします
再度ボタンを押すことでモノ（色濃度信号無し）画像表示をします

ユーザー水平アスペクト比/ユーザー垂直アスペクト比

“スキャン”モードが“ユーザーアスペクト”を選択している時にだけ、使用できます

ユーザーが水平/垂直画面サイズを調整できます

詳細はその他の機能“ユーザーアスペクト”を参照してください

3Gフォーマット

3G-SDI A/B 入力は下記の様になります

NORMAL MODE (AUTO - A 422 10BIT_YCbCr 50/60p), A 444 10/12BIT_YCbCr, A 444, 10/12BIT_RGB,
A 422 12BIT_YCbCr, B 444 10/12BIT_YCbCr, B 444 10/12BIT_RGB, B 422 12BIT_YCbCr,
B 422 10BIT_YCbCr, 50/60P).

“Normal Mode”ではPayload 信号が組み込まれている際、自動検出されます

H/V (水平/垂直) フリップ

映像が上下左右に反転する機能を選択できます

メニューは[H Flip] → [V Flip] → [H/V Flip] → [AUTO]の順で選択します

ズーム

表示画像を90%までピクセルベースでフルスクリーン表示
できます

例) 10%ズーム : もし入力信号が1920 x 1080なら、
この内の90%(1728(H) x 976(V))がフルスクリーン画像として表示されます

10%(192(H) x 108(V))の画像は表示上、カットされます

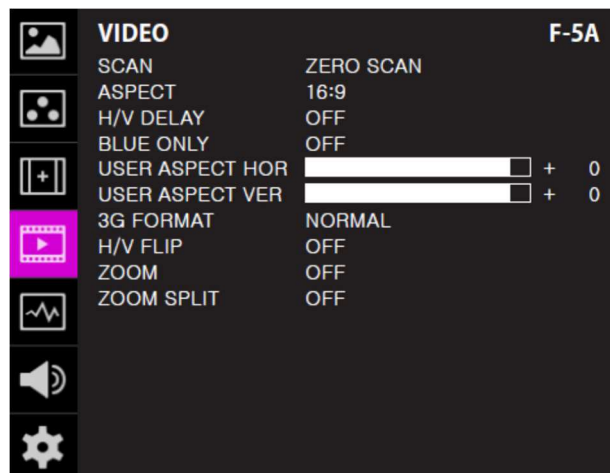
詳細はその他の機能“ズーム”を参照ください

ズームスプリット

HD 信号入力 (1080i/1080p) の場合の画像表示位置

各5箇所に表示される画像は1つ画面で2.25%拡大に表示されます

OFF → LEFT-TOP → LIGHT-TOP → LEFT-BOTTOM → RIGHT-BOTTOM → CENTER 順で選択します



[4] 表示/ビデオ

DSLRカメラ

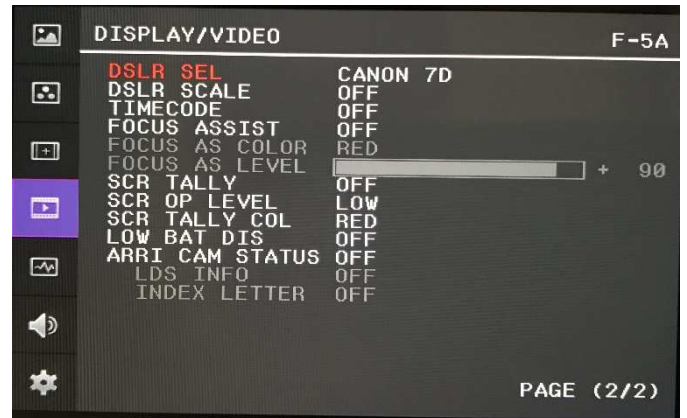
VFM-055Aで使用するDSLRカメラを[CANON 7D]選択します

DSLR スケール

この機能はキャノンDSLRカメラ (EOS) の特別な機能です

異なる解像度の画像スケールをオペレーションモード (ライブビュー/録画/再生) に応じて画面上に表示します

詳細はその他の機能“DSLR スケール”を参照ください



タイムコード

タイムコードをOFF、VITC、LTCのどれかに設定できます

フォーカスアシスト

フォーカスが合っている個所に、設定したカラーにてフォーカスのあったピクセルを画像表示させます

フォーカスアシスト カラー

赤、緑、青のフォーカスアシストカラーが選択できます

フォーカスアシストレベル

画像のエッジの閾値を設定します

調整範囲 : 0 ~ 100 数値が大きくなるほど、繊細な画像表示になります

設定されている設定値の範囲を超えてしまった場合は特定の色表示がされます

この機能は“フォーカスアシスト”モード選択時のみ、使用できます

スクリーンタリー On/Off

背面のXLR4ピンからタリー信号が入力された場合のスクリーンタリー機能のON/OFFをセットします

スクリーンタリー操作レベル

タリー信号の入力レベルを設定します

Low : 0.6V以下

High : 2.5V-12V 以下

スクリーンタリーカラー

スクリーンタリーの色を選択します

選択できる色 (赤、緑、黄)

ローバッテリーディスプレイ

ローバッテリーを表示するしないを選択できます

バッテリー残量が少なくなった場合 OSD メニューに表示されます

ARRI カメラステータス On/Off

ARRI 社製 ALEXA カメラよりメタデータ情報を得ることができます

LDS INFO (LENS DATA SYSTEM)

ALEXA カメラよりレンズデータ情報を表示します

INDEX LETTER

ALEXA カメラより設定したレターボックスを表示します

[5] ウェーブフォーム

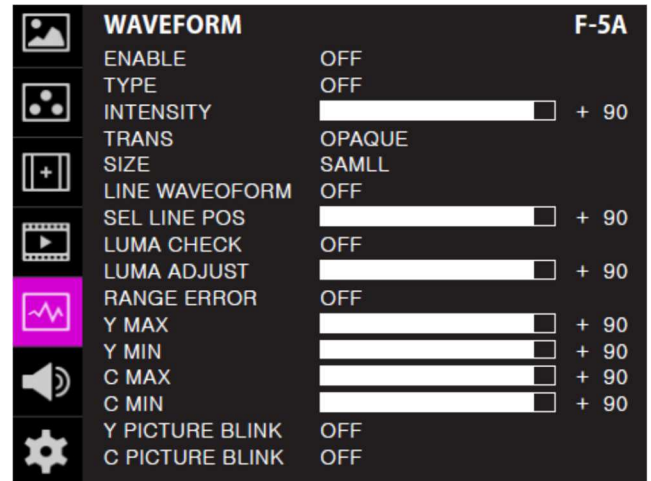
ENABLE

ウェーブフォーム/ベクトルスコープで選択されたウェーブフォームをOn/Offできます

ウェーブフォーム/ベクトルスコープ

ウェーブフォームとベクトルスコープの機能を選択します

[Off]-[Waveform]-[Vector Scope]-[Waveform Wide]-
[Waveform_YCbCr]-[RGB (Conv.)]-[Wave_Vector]-
[Vector_YCbCr]-[Full Waveform(Y)]-[Full Vector Scope]の順で選択可能です



ウェーブフォームの表示輝度

ウェーブフォームとベクトルスコープの表示輝度を 1～63の間で設定できます

設定数値が大きくなるほど、ウェーブフォームとベクトルスコープの表示輝度が明るくなります

ウェーブフォームの透かし表示

ウェーブフォームとベクトルスコープの透かし表示を「透かし無し」と「ブレンド」に選択できます
ウェーブフォームとベクトルスコープの透かし表示が「透かし無し」に設定されていても、OSD表示が現われた場合は自動的に「ブレンド」での表示となります。OSD表示終了後は自動的に「透かし無し」に戻ります

ウェーブフォームの表示サイズ

ウェーブフォームとベクトルスコープの表示サイズを選択できます
詳細はその他の機能「ウェーブフォームとベクトルスコープ」を参照ください

ラインウェーブフォームの表示

ウェーブフォーム表示の際、全ての画像データ波形、もしくは設定したライン上の画像データの波を表示します

ライン表示位置

ウェーブフォームとベクトルスコープの特定の垂直ライン表示位置を選択できます
「ラインウェーブフォーム」モード選択時のみ

この機能を有効にするにはメニューを[ウェーブフォーム/レベルチェック] - [ウェーブフォームとベクトルスコープ]

- [ライン表示位置] と展開して、調整ノブで垂直ライン表示位置を選択します

垂直ライン表示位置の調整範囲はSDI入力信号によって異なります。（下記参照）

* PAL : Min 1, Max 625

* NTSC : Min 1, Max 525

* 720p : Min 1, Max 750

* 1080i : Min 1, Max 1125

* 1080p : Min 1, Max 1125

Luma(Y') ゾーンチェック

入力ビデオ信号のLuma(Y')レベルの解析ができます。カメラの露出補正機能の補正範囲で表示されます [Color Pattern]か[Zebra Pattern]で表示パターンを選択できます

各々のピクセルの“Yレベル”が色で表示されます。表示される色は右側のインデックスに表示されます

もしも、ピクセルの“Yレベル”が0%以下(16 in 8 bit ビデオエンターコーディング)ならば、緑色が表示されます

もしも、ピクセルの“Yレベル”が0%から100%の間ならば、特定のLumaゾーン以外、灰色が表示されます

もしも、Luma(Y')ゾーンが選択されている場合は黄色(10%)、ピンク(5%) and 青(10%)で表示されます

Luma(Y') ゾーン調整

黄色、ピンク、青の特定のレベルを調整つまみで設定できます

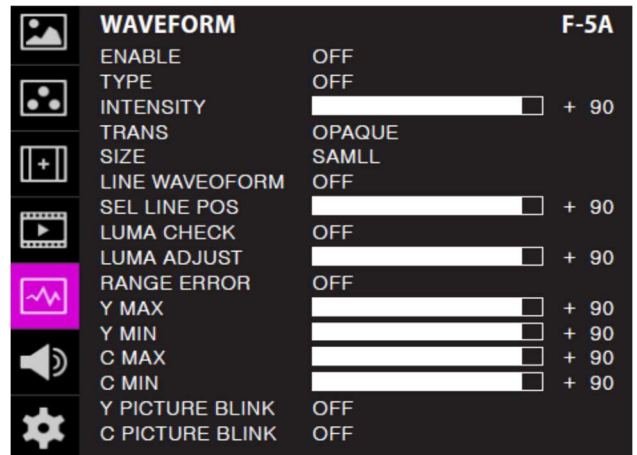
設定範囲 (0 ~ 100%) 詳細はその他の機能“Luma(Y') ゾーンチェック”を参照ください

レンジエラー

Y MAX、Y MIN、C MAX、C MIN、Y PICTURE BLINK、
C PICTURE BLINK 機能のON/OFFを設定できます
Y MAX、Y MIN、C MAX、C MINの設定値はウェーブ
フォームとベクトルスコープに表示されます

もし[Y PICTURE BLINK] もしくは [C PICTURE BLINK]
がONの場合、Y MAX、Y MIN、C MAX、C MINの設定値
を超える部分は点滅表示となります

詳細はその他の機能“レンジエラー”を参照ください



Y Max

Luma(Y')レベルの「最大値」を0から255の間で設定できます

(Y')レベルの「最大値」を上回るピクセルがある場合、画面は点滅し、ウェーブフォームは赤で表示されます

Y Min

Luma(Y')レベルの「最小値」を0から255の間で設定できます

(Y')レベルの「最小値」を下回るピクセルがある場合、画面は点滅し、ウェーブフォームは赤で表示されます

C Max

クロマレベルの「最大値」を0から255の間で設定できます

クロマレベルの「最大値」を上回るピクセルがある場合、画面は点滅し、ウェーブフォームは赤で表示されます

C Min

クロマレベルの「最小値」を0から255の間で設定できます

クロマレベルの「最小値」を下回るピクセルがある場合、画面は点滅し、ウェーブフォームは赤で表示されます

Y Picture点滅

Y MAX と Y MINの設定値を超えた場合にピクセルの点滅表示機能のON/OFFを選択できます

C Picture点滅

C MAX と C MIN の設定値を超えた場合にピクセルの点滅表示機能の ON/OFF を選択できます

[6] オーディオ

オーディオボリューム

モニター内臓スピーカーもしくは下部の[オーディオ出力]の音量調整ができます設定範囲 (0 ~ 30)

エンベデッドオーディオ左/右

モニターフォンジャックもしくは下部の[オーディオ出力]のエンベデッドチャンネルの選択ができます
設定範囲 (CH1 ~ CH16、もしくはエンベデッド無し)
HDMI入力の場合は左CH1、右CH2

オーディオレベルメーター

エンベデッドオーディオのレベルメーターを設定できます
設定範囲 (無、16CH (水平、もしくは垂直))
HDMI入力の場合は (無、2CH (水平、もしくは垂直))

CH16 (水平) : 8チャンネルを画面左上、8チャンネルを画面右上に水平に表示します

CH16 (垂直) : 8チャンネルを画面中央左側、8チャンネルを画面中央右側に垂直に表示します

レベルメーター表示(SDIのみ)

オーディオレベルメーターの表示設定が出来ます
設定範囲 (ペアもしくはグループ)

レベルメーター表示

オーディオレベルメーターのデフォルト値を -18dB から -20dB の間で表示します

オーディオレベルメーターの設定値を緑色で、設定値がレベルを超える場合は黄色で表示します

オーディオレベルメーターの設定値が -4dB を上回る場合は赤色で表示されます

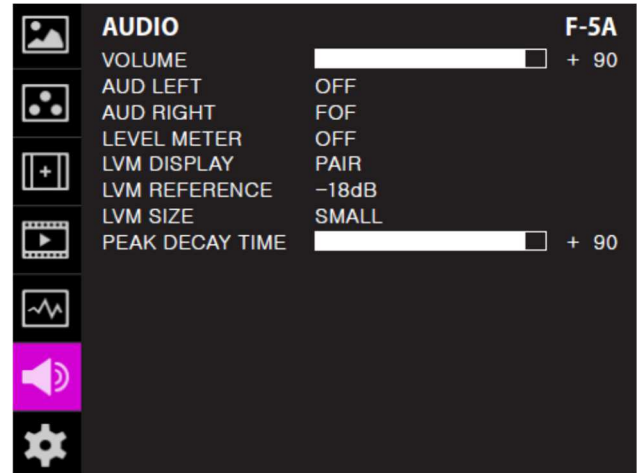
レベルメーターサイズ

オーディオレベルメーターの設定値のサイズを設定できます
設定範囲 (ノーマルもしくはラージ)

レベルメーター表示時間

オーディオ信号の表示時間を設定できます

設定範囲 (最小 0 から 最大 100) 設定値が大きくなるほど表示時間が長くなります



[7] システム

システムデフォルト

メニューの設定値を工場出荷時の設定値に初期化できます。DEFAULT, FACTORYリセットがあります

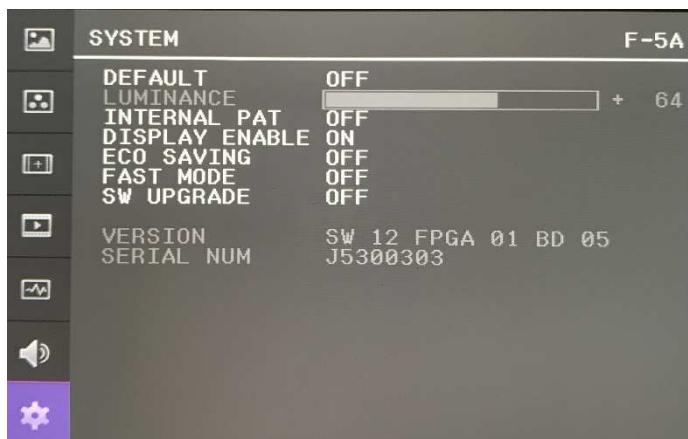
ルミナンス（輝度）

ピクセルの明るさを設定できます
システムデフォルト設定がされた場合、色補正後工場出荷時の設定値に戻ります
設定範囲（0 から 50）

内部表示パターン

カラーバー/PLUGE パターン/グレーパターンを設定します

設定範囲（0% から 100%の範囲内で5%刻み）



DISPLAY ENABLE

- 静止動画出力時設定した時間を越えればルミナンスを最小に設定する
- 動画が出力され、MENU を押した場合再びルミナンスが本来のとおり復元される
- 設定可能な時間は ON/5MIN/10MIN/20MIN/30MIN です
- ファンクションキーで直ぐに画面を ON/OFF ができます

ECO SAVING

- モニターの信号がない場合、自動で消費電力を節約するための機能です
- 信号が公金なった場合、モニターの明るさが設定された値に変わることになります

FAST MODE

- 入力信号がLCDに出力されることまでの時間を最小化する機能です
- 機能はディーインターレース処理時間を減らすことであるので入力がプログレシブ信号では動作しません
- 機能はインターレース入力信号が早い動画の場合や映像と音声の出力時間間隔を減らすのに役立ちます

S/Wアップグレード

ファームウェアをアップグレードする場合に使用します
詳細はその他の機能 “ファームウェアアップグレード” を参照ください

ファームウェア バージョン表示

搭載されているファームウェアのバージョンが表示されます

シリアルナンバー

本製品のシリアルナンバーが表示されます

ボタン機能

ビデオ信号入力

F-5AはSDI/HDMI信号に対応しています

1. 本製品上面の [MENU<EXIT] ボタンを2秒間以上押し続けることでSDI/HDMI選択できるOSDメニューを表示します
2. OSDメニューの最下部に入力信号情報が表示されます
3. 本製品上面の [MENU<EXIT] ボタンを再度押すことでOSDメニューが解除されます

#入力信号選択後も画像表示されない場合はビデオケーブルの抜け、接触不良が無いことを確認してください

加えて、カメラ側の出力設定もあわせて確認してください

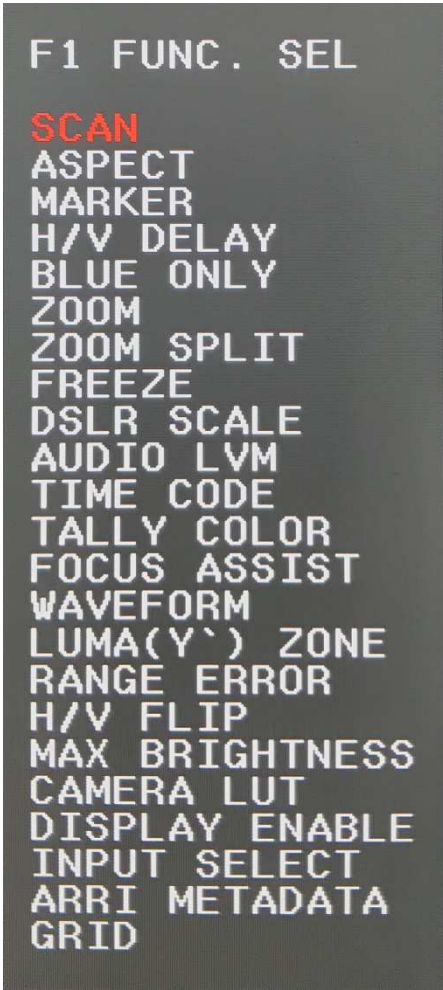


SDI
HDMI
NO VIDEO

機能キー設定ボタン

機能キーの簡易設定ができます

1. 製品本体の[F1-F3] ボタンを2秒間以上押し続けることで、OSDメニューを表示します
希望の機能を選択しノブを押すことで決定できます
2. 一旦機能を選択すると以降ファンクションボタンが有効になります



F1 FUNC. SEL
SCAN
ASPECT
MARKER
H/V DELAY
BLUE ONLY
ZOOM
ZOOM SPLIT
FREEZE
DSLR SCALE
AUDIO LVM
TIME CODE
TALLY COLOR
FOCUS ASSIST
WAVEFORM
LUMA(Y`) ZONE
RANGE ERROR
H/V FLIP
MAX BRIGHTNESS
CAMERA LUT
DISPLAY ENABLE
INPUT SELECT
ARRI METADATA
GRID

その他の機能

[1] ユーザーアスペクト

画面メニューの[User Aspect]から [Aspect]モードを選択してください
[Aspect]モードを有効にした後で、希望のアスペクト比を調整ノブで設定してください

USER ASPECT
WIDTH +1920
HEIGHT +1080

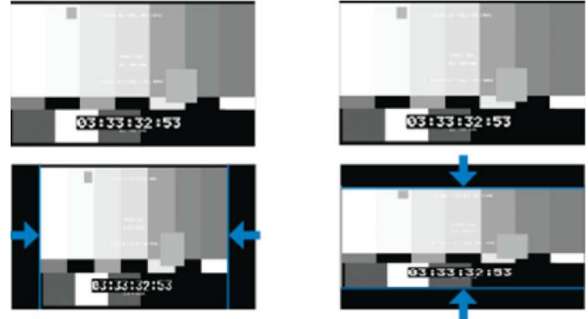
設定幅の範囲:

(最小100 から最大1024)

高さの範囲:

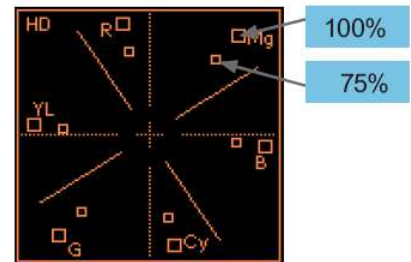
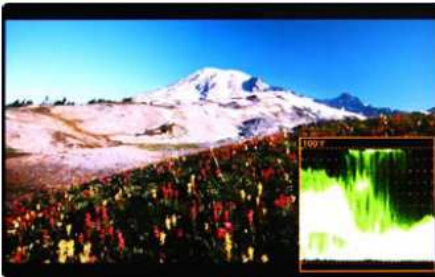
(最小100 から最大600)

サイズ設定後、画像は必ず画面中央合わせで表示されます
#画素数1920x1080の16:9のアスペクト比で2.35:1に調整する場合は幅と高さを1024x436に設定してください



[2] ウェーブフォームとベクトルスコープ

ウェーブフォーム



ウェーブフォームY

入力ビデオ信号のLuma(Y')コンポーネントをウェーブフォームで表示することができます

ウェーブフォームCb, Cr

入力ビデオ信号のCb, Cr コンポーネントをウェーブフォームで表示することができます

ベクトルスコープ

入力ビデオ信号の'B-Y'と'R-Y'をX軸・Y軸表示することができます
SDもしくはHD入力信号に合わせて2種類のベクトルスコープを表示することができます

ベクトルスコープ上に100%と75%のスケール表示することができます



[3] ラインセレクト（ウェーブフォーム/ベクトルスコープ）

ウェーブフォームとベクトルスコープの垂直ライン表示位置を選択できます
“ラインウェーブフォーム”モード選択時のみ

この機能を有効にするにはメニューを[ウェーブフォーム/レベルチェック] - [ウェーブフォームとベクトルスコープ] - [ライン表示位置]と展開して、調整ノブで垂直ライン表示位置を選択します

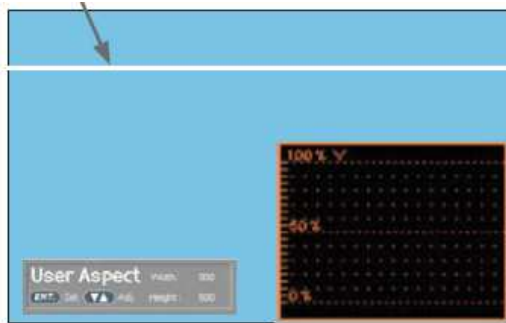
垂直ライン表示位置の調整範囲はSDI入力信号によって異なります（下記参照）

- * PAL : Min 17, Max 522
- * NTSC : Min 23, Max 623
- * 720p : Min 26, Max 750
- * 1080i : Min 21, Max 1123
- * 1080p : Min 42, Max 1121

HDMI/アナログ信号時の垂直ライン表示位置の調整範囲は出力信号の解像度によって異なります。（下記参照）

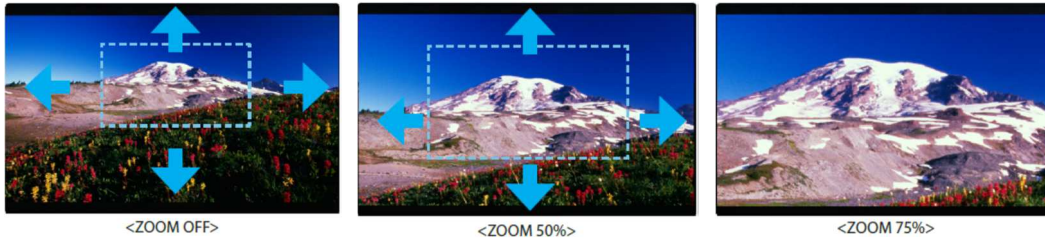
*Min 0, Max 800

*選択されたラインが、画面上に表示されます



[4] ズーム

入力信号を0%から90%の間でズーム表示することができます
ズーム幅スクロール/ズーム高さスクロール機能を使用できます
スクロールされたエリア内のズームイン/アウト機能を使用できます

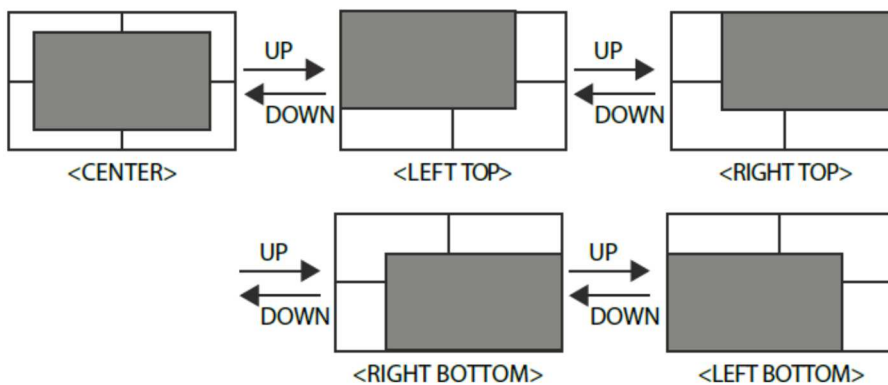


ズームスプリッタ

表示位置は下図参照

HD 信号入力(1080i/1080p)の場合の画像表示位置

格ポジション画像は 2.25%拡大で表示します



[5] Luma(Y') ゾーンチェック

カラーパターンタイプ

入力ビデオ信号のLuma(Y')レベルが色表示できます

ピクセルの'Y'レベルが100よりも高い場合は赤色で表示されます

ピクセルの'Y'レベルが0よりも低い場合は緑色で表示されます

ピクセルの'Y'がユーザー特定選択されている場合は黄色、ピンク色青色で表示されます

'Y' (ピンク色と黄色の境界線)レベルの工場出荷時のデフォルト
設定は75%で、ピンク色は'Y'レベル70%から75%に設定されています
黄色は'Y'レベル75%から85%、青色は60%から70%に設定されています

ゼブラパターンタイプ

入力ビデオ信号のLuma(Y)レベルが斜線表示します

ピクセルのYレベルが100よりも高い場合は赤斜線で表示されます

ピクセルのYレベルが0よりも低い場合は緑斜線で表示されます

ピクセルのYがユーザー特定選択されている場合は黒斜線で表示されます

Yレベルの工場出荷時のデフォルト設定は70%で、65%から75%にゼブラパターンが設定されています

Yレベルが10%で黒の斜線表示になります

この機能はDSLRカメラでの撮影時の露光補正パフォーマンスをより良くするために使用します



<Luma Zone Check OFF>



<Luma Zone Check ON_Zebra Pattern Type>



<Luma Zone Check ON_Color Pattern Type>

[6] フォーカスアシスト

フォーカスアシスト機能は色に合わせたピクセルでより良い画像を表示することができます

特に被写界深度が浅い場合、この機能を使うことで容易にフォーカスの差異を確認することができます

[Mono]と[Color]の2タイプが選択できます

[Mono]:背景が白黒タイプ

[Color]:背景がオリジナルカラーのタイプ



<Focus Assist OFF>



<Focus Assist ON>



<Focus Assist ON>

[7] レンジエラー

‘Y’レベル、もしくは‘C’レベルがY MAX、Y MIN、C MAX、C MINの設定値を超える場合は点滅表示となります

‘Y’レベル、もしくは‘C’レベルを解析し、入力信号が設定値のMin/Maxを超える場合は点滅表示となります
この機能はより良い露光設定をする為に簡単に不必要な入力信号の混入を確認することができます



<Range Error OFF>



<Range Error ON>

[8] DSLR スケール

CANON の一部 DSLR カメラ(7D)モデルの問題点を補完するために特に考案された機能です

-上のカメラの HDMI 出力解像度は作業モード(StandBy,Record,Play Back)によって変わります

-メインメニュー[Display/Vide] - [DSLR Camera Sel]項目でカメラを選択します

CANON

- 上記の CANON カメラでは出力解像度が 1620x1080 なので 16:9 の画面比率で見るとモニター画面に余白が発生します

この時は VFM-055A の DSLR SCALE 機能を使用すれば 1620x1080 画像を全体画面に広げて映し出せます



<DSLR Scale OFF>



<DSLR Scale ON>

[9] HDMI to SDI 出力変換

HDMI入力端子から入力された映像をSDI出力端子から出力させることができます

•SDI Input formats are output as below :

Input (HDMI)	Output(SDI)
480 59.94i/p	480i(59.94)(SMPTE-125M)
576 50i/p	576i(50) (ITU-R BT656)

注意:

通常HDSLRカメラはその録画記録方式によって各社様々なフレームレートまたは解像度で録画されています

よってカメラのHDMI出力からの信号フォーマットもメーカーごとに異なります

(例 EOS HDSLRカメラ: Playback機能でのHDMI出力は59.94i)

また使用上60iおよび60pと表記されているカメラでも録画フォーマット、及びHDMI出力時は実際59.94i及び59.94pにて出力されることがあります

HDMI Colorフォーマット、RGBモードでは使用できません

[10] スクリーンタリー

画面表示と同時に背面からのタリー信号を有効にすることができます
スクリーンタリー機能をOnにすると本体背面のXLR4ピン端子から入力されたタリー信号を検知します
スクリーンタリー操作レベルは下記の通りです
Low : 0.6V以下、High : 2.5V-12V以下
設定がHighの場合はHighの領域でOnになり、Lowの領域でOffになります
設定がLowの場合はLowの領域でOnになり、Highの領域でOffになります
タリーの色は赤、緑、黄から選択できます

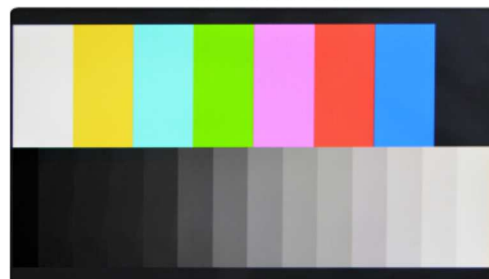


<Screen TALLY On>

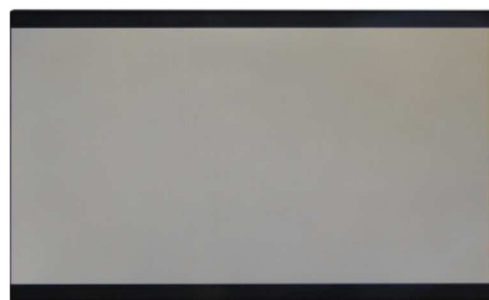
[11] 内部パターンジェネレーター

内部テストパターンジェネレーターを表示することができます

テストパターンはカラーバー+Pluge信号/グレースケールパターンで構成されます
また、全色表示されたパターンにはグレイ階調(0~100%)も含まれます



<Color Bar + Pluge Pattern>



<Gray Pattern>

[12] HDMI to SDI変換出力

-HDMI入力をSDI端子に通じてSDI

フォーマットで出力が可能です

※参考:カメラ メーカーのスペックにある解像度と

フレーム率は動画録画にだけ該当します

再生やHDMI出力はこれと違うこともあります

例えばキヤノンの場合、動画録画は60iですが、再生とHDMI出力時は59.94iフレームとなります

また、スペックに60iや60pと表記された場合にも

実際のフレーム率は59.94iあるいは59.94pとなる場合があります

***コンバージョンされた、1080p50、1080p60 信号は3G信号ですので、3G対応モニターでないと認識されません**

Input Format \ Output Format	1080p50	1080p60
480i(NTSC)		●
576i(PAL)	●	
480P		●
576P	●	
720P50	●	
720P59.94		●
720P60		●
1080i50	●	
1080i59.94		●
1080i60		●
1080p24		●
1080p25	●	
1080p30		●
1080psF24		●
1080p50	●	
1080p59.94		●
1080p60		●

SDI to HDMI変換出力

-3G/HD/SD SDI信号を入力受けてHDMI

信号に変換して出力する機能です

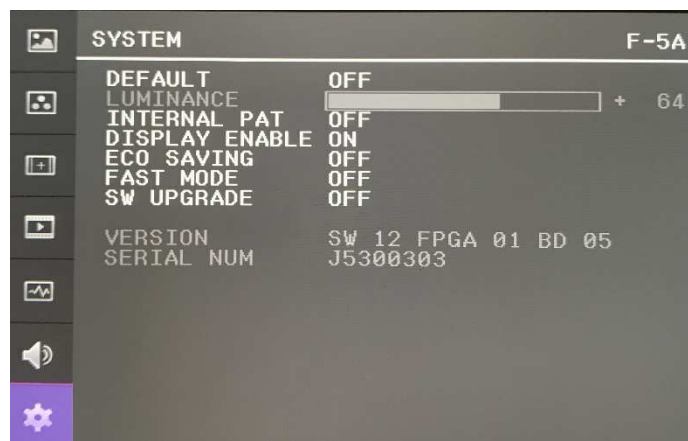
Input Format \ Output Format	1080p50	1080p60
480i(NTSC)		●
576i(PAL)	●	
720P50	●	
720P59.94		●
720P60		●
1080i50	●	
1080i59.94		●
1080i60		●
1080p24		●
1080p25	●	
1080p30		●
1080psF24		●
1080p50	●	
1080p59.94		●
1080p60		●

[13] ファームウェアアップグレード

USBメモリースティックを使用してファームウェアをアップグレードすることが可能です
USBメモリースティックをUSBスロットに挿入し、[S/W Upgrade]のメニューをOnにします
モニターがUSBメモリースティックを正しく検知するとメニューがアクティブになります
[S/W UPGRADE]項目でOFF/ALL/CPU/FPGA/IMAGE順で選択できます

※“ALL”の選択を推奨します

モニター左側下段部にアップグレード進行過程が表示されてアップグレードが進行されます



※メニュー表示がアクティブにならない場合はもう一度メモリースティックを抜き差しして下さい

F/Wが動作をしない場合には他のUSBに変え下さい

[S/W Upgrade Start]メニューを選択し、[Yes]を選択するとファームウェアの更新がスタートします

USBメモリースティックをFat32でフォーマットしてください

三つのファイル(CPU, FPGA, IMAGE)のみをUSBメモリースティックに入れて下さい

※ファームのアップデートが完了後、SYSTEM DEFAULTをリセットしてください

対応フォーマット

	Input Signal	"Display Character Example"	SDI	HDMI
VIDEO	480 / 59.94i (NTSC)	720x480 60i	●	●
	480 / 60p	720x480 60p		●
	576 / 50i (PAL)	720x576 50i	●	●
	576 / 50p	720x576 50p		●
	720 / 23.98p	1280x720 24p	●	
	720 / 24p	1280x720 24p	●	
	720 / 25p	1280x720 25p	●	
	720 / 30p	1280x720 30p	●	
	720 / 50p	1280x720 50p	●	●
	720 / 59.94p	1280x720 60p	●	●
	720 / 60p	1280x720 60p	●	●
	1080 / 23.98PsF	1920x1080 48i	●	
	1080 / 24PsF	1920x1080 48i	●	
	1080 / 25PsF	1920x1080 50i	●	
	1080 / 23.98p	1920x1080 24p	●	●
	1080 / 30PsF	1920x1080 60i	●	
	1080 / 29.97PsF	1920x1080 60i	●	
	1080 / 24p	1920x1080 24p	●	●
	1080 / 25p	1920x1080 25p	●	●
	1080 / 29.97p	1920x1080 30p	●	●
	1080 / 30p	1920x1080 30p	●	●
	1080 / 50i	1920x1080 50i	●	●
	1080 / 50p	1920x1080 25p	●	●
	1080 / 59.94i	1920x1080 60i	●	●
1080 / 60i	1920x1080 60i	●	●	
1080 / 59.94p	1920x1080 60p	●	●	
1080 / 60p	1920x1080 60p	●	●	
PC	640 x 400 (70Hz)	640x400 70p		●
	640 x 480 (60Hz)	640x480 60p		●
	640 x 480 (75Hz)	640x480 75p		●
	800 x 600 (60Hz)	800x600 60p		●
	800 x 600 (75Hz)	800x600 75p		●
	1024 x 768 (60Hz)	1024x768 60p		●
	1024 x 768 (70Hz)	1024x768 70p		●
	1024 x 768 (75Hz)	1024x768 75p		●
	1280 x 768 (60Hz)	1280x768 60p		●
	1280 x 800 (60Hz)	1280x800 60p		●
	1280 x 1024 (60Hz)	1280x1024 60p		●
	1920 x 1080 (60Hz)	1920x1080 60p		●

ビデオ解像度

Input Signal Interfaces	Signal Format (SD SDI)	
SD SDI single link	720x487 (59.94i) 720x576 (50i)	YCbCr 4:2:2 10bit

Input Signal Interfaces	Signal Format (3G SDI)	
3G-SDI (A/B) single link	1920x1080 (60p/59.94p/50p)	YCbCr 4:2:2 10bit
	1920x1080 (30/29.97/25/24/23.98/ 30sF/29.97sF/25sF/24sF/23.98sF)	RGB 4:4:4 10bit / 12bit YCbCr 4:4:4 10bit / 12bit

Input Signal Interfaces	Signal Format (HD SDI)	
HD SDI single link	1920x1080 (23.98/24/25/29.97/30p) (50/59.94/60i) (24/25/29.97/30psf) 1280x720 (50/59.94/60P)	YCbCr 4:2:2 10bit

Input Signal Interfaces	Signal Format (HDMI/DP)	
HD SDI single link	1080p (60/59.94/50/30/29.97/25/24/23.98) 1080i (60/59.94/50) 720p (50/59.94/60p) 480i(60) / 576i(50) 480p(60) / 576p(50)	RGB 4:4:4 8bit / 10bit / 12bit YCbCr 4:4:4 8bit / 10bit / 12bit YCbCr 4:2:2 8bit / 10bit / 12bit

製品仕様

F-5A		
LCD	サイズ	5.5 インチ
	解像度	1920 X1080 (16:9)
	ドットピッチ	0.0639 mm
	カラー	16.7M (True 8bit)
	視野角	左右 : 160 度 / 上下 : 160 度
	輝度(白)	500 cd/ m2 (中央)
	コントラスト	1,000:1
	ディスプレイエリア	122.7(高) X 69(幅) mm
入力	1 X BNC	SDI 入力
	1 X HDMI	HDMI 入力
出力	1 X BNC	SDI チャンネル(スルーアウト),HDMI-SDI(コンバート)
	1 X HDMI	HDMI チャンネル(スルーアウト),SDI-HDMI(コンバート)
入力信号	3G-SDI	2.970Gbps
	HD-SDI	1.485Gbps
	SD-SDI	270 Mbps
	HDMI	480i /480p /576i/576p/ 720p /1080i /1080p
SDI 入力信号 フォーマット	SMPTE-425M-A/B	1080p(60/59.94/50/30/29.97/25/24/23.98/30sF/29.97sF/ 25sF/24sF/23.98sF), 1080i(60/59.94/50)
		1080p (30/29.97/25/24/24sF/23.98/23.98sF)
	SMPTE-274M	1080i (60/59.94/50)
	SMPTE-296M	720p (60/59.94/50)
	SMPTE-260M	1035i (60/59.94)
	SMPTE-125M	480i (59.94)
ITU-R BT.656	576i (50)	
音声入力	エンベデッド音声	
音声出力	アナログステレオ(ヘッドフォンジャック)	
電源電圧	DC 12V 0.65A / 34V 0.27A	
消費電力	約 10W	
動作温度	0°C ~ 45°C	
保存温度	-20°C ~ 60°C	
筐体寸法 (mm)	162.5 X 92 X 35.8	
梱包寸法 (mm)	225 X 155 X 128	
質量	420g	
付属品	D-Tap ケーブル,カメラマウント、アクリルフィルター、BNC コネクタ(アングルタイプ)	
オプション	キャリングケース、サンフード、バッテリーブラケット、ボールヘッド、DC 電源アダプター、HDMI ブラケット、D-Tap ケーブル	

*製品仕様は予告なく変更する場合があります

株式会社 アイディー・エクス

〒214-0021 神奈川県川崎市多摩区宿河原6-28-11

Tel.044-850-8801 Fax.044-850-8838

◆ホームページ◆ <http://www.idx.tv/jp>

◇Facebook◇ <http://www.facebook.com/idxjapan>

2019年12月13日第1版